

I TALLER DE ELECTRÓNICA CREATIVA e-CreaLab

*Programa de Formación
Permanente*

Informe de Resultados

Joaquín Moreno Marchal
joaquin.moreno@uca.es



The poster features a stylized blue silhouette of a person wearing a cap and glasses, holding a pair of pliers. To the right, a green printed circuit board (PCB) is shown with a digital display and various components. The display shows the text "EXPLORANDO IDEAS CON CIRCUITOS INTERACTIVOS". A black component labeled "Sniffer" is also visible on the board. Blue lines represent connections between the person and the board. The background is a light gray with a faint circuit board pattern.

e-CreaLab
Taller de
electrónica
creativa

UCA
Universidad
de Cádiz

Programa
de Formación
Permanente

EXPLORANDO IDEAS CON
CIRCUITOS INTERACTIVOS

Sniffer

Campus de Puerto Real
CASEM (Laboratorio de Electrónica)
Del 2 de Abril al 28 de Mayo
Martes de 16h a 20h
Reconocimiento de créditos: solicitado



El Taller se ha desarrollado en el Laboratorio de Electrónica del CASEM (Campus de Puerto Real) durante los meses de Abril y Mayo, en **nueve sesiones presenciales** de 4h., una por semana. Los **objetivos del Taller** eran:

1. Conocer herramientas de diseño electrónico, construcción de estructuras y herramientas de programación.
2. Desarrollar la creatividad y la capacidad de innovación.
3. Dar a conocer las posibilidades de la tecnología electrónica a personas de otras disciplinas.



Se ha trabajado sobre temas como:

- ✓ **Creatividad** aplicada al diseño de objetos interactivos.
- ✓ **Diseño en 3D** con SKETCHUP
- ✓ Principios básicos de **Electrónica**.
- ✓ Construcción de **prototipos** con diferentes materiales.
- ✓ La plataforma **Arduino**
- ✓ **Sensores y actuadores**: principios básicos y aplicaciones.

Para estimar los resultados del curso hemos realizado una **autoevaluación de conocimientos y capacidades** a través de un cuestionario (ver más abajo). Este cuestionario se ha realizado al principio y al final del curso. Los resultados se indican en el gráfico.

Encuesta de autoevaluación de conocimientos y capacidades
Joaquín Moreno Marchal

1. Trate de estimar su nivel de conocimiento en Tecnología Electrónica:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

2. Trate de estimar su conocimiento de herramientas para:

El diseño 3D

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

La construcción de prototipos

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

El diseño electrónico

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

La programación de micro-controladores

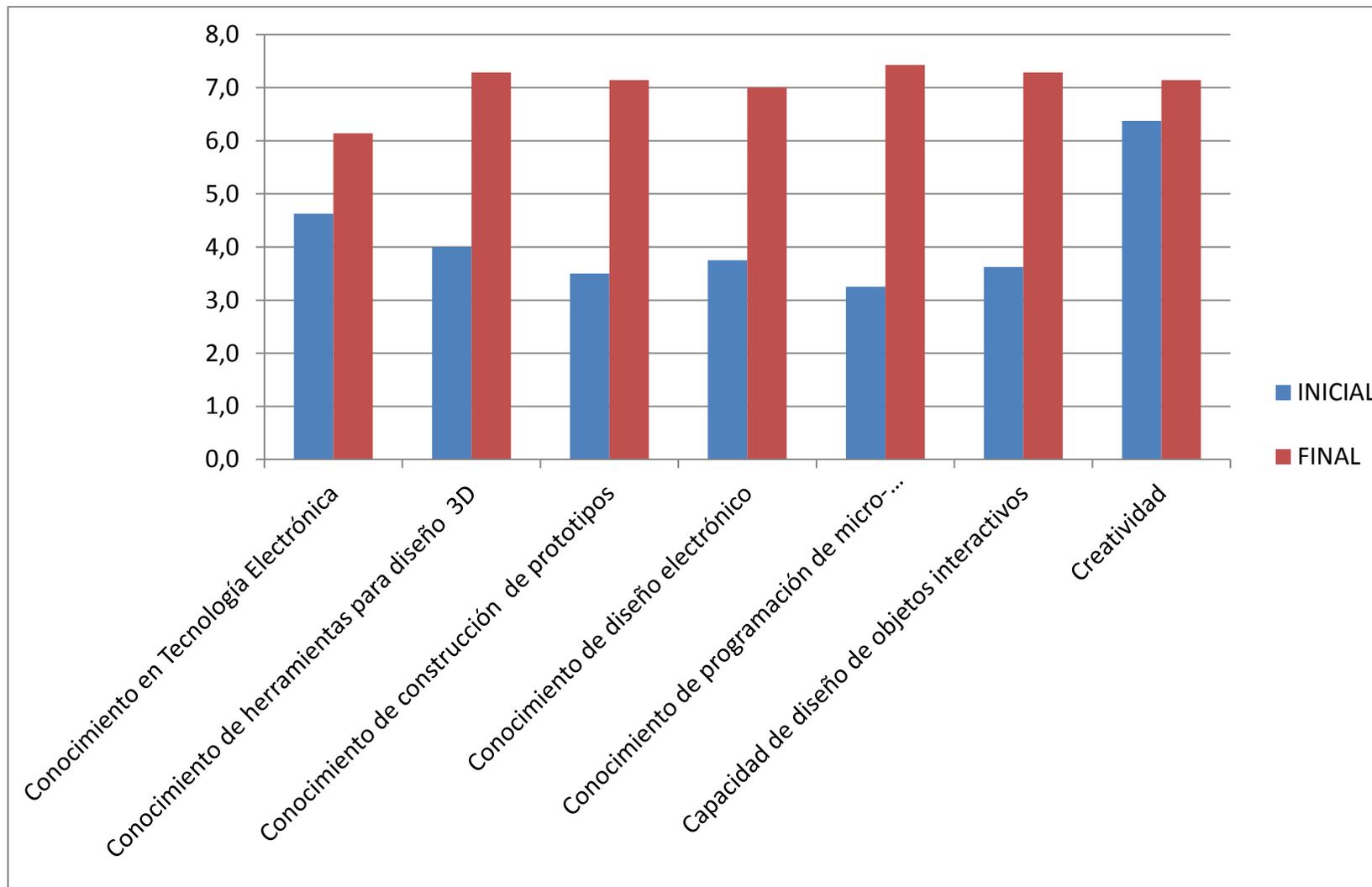
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

3. Trate de estimar su capacidad de diseño de objetos interactivos:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

4. Trate de estimar su nivel de creatividad:

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10



Resultados de las autoevaluaciones (valores medios, escala 1-10)